

UVOD

1.1 Princip organizacije i rada računara

Čovek koji računa po algoritmu obavlja postupak u kome se obavlja primanje, čuvanje, prerada i davanje nekih podataka. Osnovni procesi u Poslovno Informacionom Sistemu su: prikupljanje, prenos, obrada i čuvanje podataka.

Procesi u poslovno informacionom sistemu

Prikupljanje informacija je organizovana delatnost svih organizacijskih jedinica poslovnog sistema koji oni izvršavaju u sklopu izvršavanja svojih funkcionalnih zadataka ili kao posebnu aktivnost u skladu sa nadležnostima, obavezama i zadacima definisanim odgovarajućim normativima.

1.3 Ulazno-izlazne jedinice

Ulazno-izlazne jedinice služe računaru za vezu sa perifernim ulaznim, izlaznim ili ulazno-izlaznim jedinicama.

Ulazni uređaji su: tastatura, miš, skener, digitalni fotoaparati, digitajzer, čitač bar-koda...

Izlazni uređaji su: monitor, ploter, štampač, zvučnici

Tastatura predstavlja jedan od najbitnijih ulaznih uređaja računara. Preko nje se ubacuju informacije u računar.

TASTATURA

2.1 Princip rada tastature

Pritiskom na tipku tastatura šalje digitalni impuls koji putem kabla putuje do računara, tastatura šalje električni signal računaru koji m u saopštava koji taster je pritisnut. Računari koji poseduju infacrvene portove mogu koristiti bežične tastature koje rade na istom principu kao i daljinski upravljač za TV.

Savremena tastatura koristi jednu od više vrsta prekidačkih tehnologija. Većina tastatura koristi neki oblik mehaničkog prekidača za ostvarivanje kratkotrajnog kontakta. Mehanički deo tastera oslnja se na kontaktni prekidač da bi ostvario kratkotrajni električni kontakt koji zatvara strujno kolo.

Tastatura se sastoji od skupa prekidačkih elemenata predstavljenih u mrežu ili niz, pod nazivom matrica tastera. Kada se pritisne taster procesor u tastaturi na osnovu promene provodljivosti na odgovarajućem mestu u matrici prepozna koji je taster pritisnut i šalje odgovarajući kod matičnoj ploči. Na osnovu poslatog koda, procesor računara zna koji je taster pritisnut i odlučuje šta treba dalje da radi.

2.2 Konstrukcija tastature

Generalno, u tastaturama se implementira jedan od dva tipa prekidača:

Mahanički prekidači- prilično su izdržljivi i predviđeni su za 100 miliona pritisaka i više. Teže da budu visoko pouzdani i pružaju dobro primetnu reakciju pri kucanju. Osetljivi su na prosipanje tečnosti.

Membranski tasteri- jeftiniji su za izradu i pružaju dosta više komfora pri radu. Radni vek im je oko 20 miliona pritisaka i manje. Otporniji su na tečnosti.

2.3 Vrste tastera na tastaturi

Broj tastera na tastaturi varira: od 83-101 standardne tastature, 104 tipki Windows tastature, od 130 tastature sa specijalnim tasterima.

Vrste tastera su:

Funkcijski tasteri

Ovi tasteri se koriste za posebne svrhe u pojedinim korisničkim programima. Program dodeli funkcijom tasteru proizvoljnu naredbu da bi se korisniku olakšalo pozivanje i izvođenje te naredbe. Neki programi dozvoljavaju korisniku dasam odredi koja naredba će se izvršavati pritiskom na pojedini funkcijski taster.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com