

## SADRŽAJ:

TOC \o "1-2" \u UVOD PAGEREF \_Toc211273148 \h 2

1. MONITORI PAGEREF \_Toc211273149 \h 3

1.1. PODJELA MONITORA PREMA TEHNOLOGIJI IZRADE PAGEREF \_Toc211273150 \h 3

1.2. PODJELA MONITORA PREMA BOJI KOJU PRIKAZUJU PAGEREF \_Toc211273151 \h 6

1.3. PODJELA MONITORA PREMA VELIČINI PAGEREF \_Toc211273152 \h 6

2. ŠTAMPAČI PAGEREF \_Toc211273153 \h 7

3. PLOTERI PAGEREF \_Toc211273154 \h 9

4. VIDEO PROJEKTOR PAGEREF \_Toc211273155 \h 9

5. UREDJAJI ZA GOVORNI IZLAZ PAGEREF \_Toc211273156 \h 9

6. MIKROFILM I COM UREĐAJI PAGEREF \_Toc211273157 \h 10

## UVOD

Izlazni uređaji PC računara nazivaju se periferijski uređaji, zato što se nalaze na periferiji, tj. izvan procesora računara. Oni omogućavaju korisniku da prima rezultate obrade koje je računar izvršio, a drugim računarima da upotrijebe rezultate obrade za dodatne poslove.

### 1. MONITORI

Izlazni uređaj s kojim će se svako najpre sresti pri radu sa računarom jeste monitor. On je sastavni dio svakog računara i neizbježan je pri komunikaciji korisnika sa njim. Monitor daje na uvid korisniku šta računar radi. Kada korisnik unosi podatke oni se prikazuju na ekranu. Isto tako, rezultati rada računara, kao i eventualne programske poruke, prikazuju se na monitoru.

Klasifikacija monitora se može izvršiti na više načina, koji ne isključuju jedan drugog i to:

- prema tehnologije izrade
- prema boji koju prikazuju
- prema njihovoj veličini

#### 1.1. PODJELA MONITORA PREMA TEHNOLOGIJI IZRADE

Prema tehnologiji izrade monitori mogu biti: monitori sa katodnom cijevi – CRT (cathode ray tube) i ravni monitori.

Monitori sa katodnom cijevi - Katodna cijev je vakumska cijev na čijem je jednom kraju ekran monitora, a na drugom konektori. Slika se prikazuje pomoću (nevidljivih) snopova elektrona koji se emituju iz vrata katodne cijevi i gađaju fosforni premaz sa unutrašnje strane ekrana. Kada elektroni iz elektronskog snopa pogode fosfor odeđene boje (crveni, zeleni ili plavi), on emituje svijetlost odgovarajuće boje. Korišćenjem tri sinhronizovana elektronska snopa za pobuđivanje senzora određene boje, na ekranu se mogu prikazati skoro sve boje. Elektronski snopovi u svakom prelazu osvjetljavaju sve redove piksela, od vrha do dna ekrana i taj proces se ponavlja nekoliko desetina puta u sekundi. Broj prelaza elektronskog snopa po ekranu naziva se brzina osvježavanja (refresh rate). Što je brzina osvježavanja veća, to je slika jasnija i stabilnija.

Monitori sa katodnom cevi emituju i nepoželjno zračenje, tzv. zračenje vrlo niske frekvencije (extremely low frequency radiation). Stoga proizvođači sve češće proizvode monitore u skladu sa bezbjedonosnim standardima. Zanimljivo je da američki standardi FCC za monitore važe za najliberalnije, dok su švedski standardi MPR II najrestriktivniji. Da bi blikorali deo tog zračenja i zaštitili se, možemo da montiramo filter na monitor. Smatra se da je sliku na monitoru bezbjednije posmatrati sa veće udaljenosti i postaviti se direktno ispred, a ne sa strane, pošto se veći dio zračenja vrlo niske frekvencije emituje sa zadnje strane i bokova monitora.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)