

Softverski sistem za prodaju računarskih komponenti u Java okruženju

Vrsta: Diplomski | Broj strana: 63 | Nivo: Fakultet organizacionih nauka, Beograd

Sadržaj

1. Uvod	3
2. Agilni razvoj softvera	4
2.1. Problemi sekvencijalnog modela razvoja softvera	4
2.1.1. Studija slučaja: Problemi sekvencijalnog razvoja softvera na projektima Ministarstva odbrane SAD	5
2.2. Životni ciklus projekta	6
2.3. Manifest agilnog razvoja softvera	8
2.4. Principi agilnog razvoja softvera.....	8
3. Open source Java tehnologije	9
3.1. Spring okvir	9
3.1.1. Arhitektura Springa	10
3.1.2. Spring Core modul i uzor ubacivanja zavisnosti.....	11
3.1.3. Aspektno orijentisano programiranje (AOP)	14
3.2. Objektno-relaciono preslikavanje	16
3.2.2. Hibernate	18
3.3. Maven	19
3.3.1. Struktura direktorijuma	21
4. Studijski slučaj.....	21
4.1. Prikupljanje zahteva	24
4.1.1. Verbalni model	24
4.1.2. Slučajevi	25
4.2. Analiza	25
4.2.1. Sistemski dijagram sekvenci	30
4.2.2. Definisane ugovora o sistemskim operacijama	40
4.2.3. Konceptualni (domenski) model	41
4.2.4. Relacioni model.....	42
4.3. Projektovanje.....	42
4.3.1. Arhitektura softverskog sistema	42
4.3.2. Projektovanje aplikacione logike – domenske klase	44
4.3.3. Projektovanje aplikacione logike – service layer	47
4.3.4. Projektovanje aplikacione logike – database broker	47
4.3.5. Projektovanje skladišta podataka	48
4.3.6. Struktura korisničkog interfejsa	49
4.3.7. Projektovanje ekranskih formi	50
4.3.8. Finalna arhitektura softverskog sistema	60
4.4. Implementacija	61
5. Zaključak	62
Literatura	63

1. Uvod

3

2. Agilni razvoj softvera

Agilni razvoj softvera podrazumeva razvoj softvera kroz iteracije gde se glavni životni ciklus projekta sastoji od nekoliko iteracija u nizu. Svaka od ovih iteracija se tretira kao zaseban mini-projekat i sadrži sve aktivnosti koje su karakteristične za glavni projekat po sekvencijalnoj metodi, kao što su: analiza zahteva,

projektovanje, implementacija i testiranje. Cilj svake iteracije je da se na kraju dobije stabilan, integrisan i testiran ali ne potpuno kompletan sistem. Većina iteracija se završava internim izdanjima (internal releases), a poslednja iteracija se završava kompletnog proizvodom, bilo plasiranjem softvera na tržište ili dostavljenjem klijentima lako iteracija može da služi za uklanjanje „bugova“ i poboljšanje performansi sistema, najčešće sistem sa svakom novom iteracijom dobija i nove funkcionalnosti i tako raste iz iteracije u iteraciju. Zbog toga se u literaturi vrlo često koristi i termin Iterativni i Inkrementalni razvoj softvera (IID1). IID je osnova za agilne metode kao što su Scrum i Ekstremno Programiranje, Kristalne metode i druge.

2.1. Problemi sekvencijalnog modela razvoja softvera

Pojam agilnog razvoja softvera ne može se potpuno razumeti ukoliko se posmatra izolovano, ne uzimajući u obzir klasičnu (sekvencijalnu) metodu, odnosno probleme i neuspehe sa kojima se ova „vodopadna“ metoda suočavala i tako širom otvorila vrata za ekspanziju i primenu drugačijeg modela razvoja softvera. Dugi niz godina u softverskoj industriji smatralo se da idealni pristup razvoja softvera sadrži sledeće korake: 1. Analiza i definisanje zahteva 2. Projektovanje 3. Implementacija 4. Integracija i testiranje Tokom 1970-tih godina, sekvencijalni pristup razvoju softvera smatran je idealnim, kao odgovor na anarhiju improvizovanog kodiranja po principu „da proradi“ i odsustva metodologije u razvoju softvera. Mnogi predavači promovisali su sekvencijalnu metodu, ignorišući sve više i više dokaza koji su ukazivali na probleme koji nast

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com