

SOFTVERSKA PIRATERIJA

Krajnji korisnik je konačni korisnik računarskog sistema ili proizvoda. Piraterija krajnjeg korisnika se pojavljuje kada pojedinac ili kompanija, neovlašćeno koriste ili reprodukuju softver. Ovo obuhvata, kako korišćenje jednog licencnog proizvoda pri instalaciji na više računara, kopiranje diska za dalju distribuciju, tako i upotrebu ograničenog, akademskog softvera u komercijalne svrhe. Klijent – Server Overuse je kada broj korisnika sa mogućnošću pristupa serveru prekoračuje broj u ugovoru sklopljenom pri kupovini licence. Internet piraterija predstavlja najveću pretnju. Business Software Alliance (BSA), međunarodna organizacija vodećih proizvođača i prodavaca softvera, procenjuje da postoji 840,000 Internet sajtova koji prodaju nelegalni softver. Mnogi korisnici koji kupe softver preko Interneta zapravo nikada i ne dobiju robu koju su platili. Drugi, opet, ne mogu da povrate uloženi novac nakon što su otkrili da je softver koji su kupili falsifikovan. Nepoštene Internet firme često munjevito nestaju, ostavljajući za sobom stotine nezadovoljnih mušterija. Web je značajno uticao na porast softverske piraterije, jer naizgled legitimne firme veoma lako kreiraju Web sajtove na kojima reklamiraju i distribuiraju piratizovani softver. Povrh toga, eksplozivni razvoj elektronske trgovine u kombinaciji sa anonimnošću i neograničenim prostorom učinile su onlajn prodaju falsifikovanog softvera još lakšom. 2/15

Piraterija i zaštita od piraterije u Srbiji

ZAŠTO NASTAJE PIRATERIJA?

Među osnovnim razlozima koji dovode do nastanka problema piraterije javljaju se: •••• Nedostatak zakona, kao i postojanje nepravilnosti u već postojećem Nedostatak svesti o pirateriji kao negativnoj pojavi Visoka cena legalizovanog softvera Nedovoljan razvoj privrede i društva

Kompanija International Planning and Research Corporation (IPR) u istraživanjima je navela nekoliko razloga dugoročnog porasta softverske piraterije. Među njima su: • Kako su se, tokom devedesetih godina, računarska tehnologija i potražnja softvera širile iz Sjedinjenih država u druge zemlje, dolazilo je do razlika u potražnji softvera i efektivnoj prodaji legalnog softvera. To je dovelo do slučajeva piraterije kao pogodnog načina da se koriste računari. Softverska industrija se potrudila da postavi legitimne prodajne kanale u svim zemljama, kako bi prodaja legalnog softvera i služba podrške bili dostupniji. Softverske kompanije su podršku za svoje proizvode učinile dostupnom izvan granica Sjedinjenih država. Poboljšana korisnička podrška podržavala je kupovinu legalnog softvera. Cene originalnog softvera porasle su tokom poslednje dekade, umanjujući razliku između koristi koje donosi korišćenje legalnog softvera i rizika koje donosi softverska piraterija. BSA i druge organizacije promovisale su potrebu kupovine legalnog softvera i važnost prava nad intelektualnom svojinom. U ovo su bile uključene i legalne akcije protiv kompanija koje koriste ilegalni softver. Na rastućem globalnom tržištu rizik da kompanija bude uhvaćena u korišćenju ilegalnog softvera prevazilazi legalne implikacije i ugrožava njihovo poslovanje i kredibilitet. Napori da se pojača saradnja vlade u pružanju legalne zaštite nad intelektualnom svojinom i da se kriminalizuje softverska piraterija takođe su uticali na obuzdavanje softverske piraterije. Severna Amerika i zapadna Evropa imale su u 2001. godini manje gubitke u odnosu na 2000. godinu, jer su mali rast i niske cene softvera umanjili gubitke uzrokovane piraterijom.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com