

SADRŽAJ

1. UVOD	3
2. ISTORIJA ELEKTRONSKIH DIGITALNIH RAČUNARA I OPERATIVNOG SISTEMA	4
3. RAČUNARSKI SISTEMI	5
3.1. Računarski hardver	5
3.2. Struktura softvera	6
4. OPERATIVNI SISTEM	7
5. WINDOWS XP	8
5.1 Startovanje računarskog sistema	8
5.2. Osnovni elementi Windowsa	9
5.2.1. Windows - prozori	10
5.2.2. Ikone	11
5.3. Start meni i njegovi osnovni elementi	13
5.4. Pisanje i usnimavanje podataka u računar – obrada teksta	14
5.5. Organizacija podataka u Windows - u XP	14
5.6. Zatvaranje Windows - a	15
6. ZAKLJUČAK	16
7. LITERATURA	17

1. UVOD

Gledajući kroz istoriju, potreba za brojanjem tj. računanjem se javlja dosta davno ali onoliko koliko je tadašnja "intelegencije" to dozvoljavala. Kako se čovek menjao tj. sa razvojem ljudske intelegencije i razvojem ljudskog uma uopšte, razvijala se i svest o civilizovanijem i savremenijem životu, što je iziskivalo i brži način života.

Čovek se razvijao onako kako se razvijala kultura, rad, sport, industrija itd. a sve je to morala da prati nauka i tehnika koja je neizbežni deo čovečanstva. Napravio je fabrike, gradio je velike objekte, mostove i tunele, povećao je proizvodnju hrane, vinuo se u kosmos, organizovao velike sportske manifestacije a sve je to trebao da prati neko.

Otuda dolazi i ideja za pravljenje neke veštačke intelegencije, tj. računarskih sistema koji su imali zadatak da rešavaju zadatke, probleme i ujedno isprate sva dešavanja u svim sferama ljudskog života i da time olakšaju čovekov rad koji bi ujedno bio i kontrolisan i gde bi se, možda najmanja moguća ili eventualna greška svela na najmanji mogući minimum ili pak je potpuno bila anulirana.

2. ISTORIJA ELEKTRONSKIH DIGITALNIH RAČUNARA I OPERATIVNOG SISTEMA

Računari su od svog postanka pa do današnjeg dana pretrpeli veliki razvoj, kako u fizičkom izgledu tako i funkcionalnosti.

Istoriju razvoja elektronskih digitalnih računara možemo podeliti na šest generacija, što za posledicu ima i razvoj operativnih sistema.

Prvu generaciju karakterišu korišćenje elektronskih (vakumskih) cevi kao aktivnih elemenata i kablovskih veza između. Računari su bili veliki, skupi, jako spori, programiralo se na mašinskom jeziku, dok su simbolički jezici, kao i operativni sistemi, u to vreme bili nepoznati.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com